Metodología Ágil de Desarrollo de APIs

Marco Antonio Sanz



¿Quienes somos?





Grupo de meetup

http://www.meetup.com/API-Addicts/



Meetups realizados

- MADA. Metodología ágil de definición de APIs
- ☐ Taller: Definición de APIs
- Taller: Desarrolla tu primera API
- Seguridad en las APIs
- Las APis en el mundo Big Data
- Las APis en el mundo Cloud
- □ Apis como modelo de negocio
- Define y desarrolla tu primera API

Marco Antonio Sanz: http://es.linkedin.com/pub/marco-antonio-sanz-molina-prados/18/335/97/

ApiAddicts

Patrocinadores



Calle Velasco 13
Tlf: **658 89 75 75**admin@cloudappi.net ·
www.cloudappi.net

¿qué nos ofrece?

- know how de apis
- Experiencia en el gobierno de Apis
- > Ejemplos de arquitecturas
- > Experiencia en el mundo Cloud



Objetivo

¿Cual es el objetivo del meetup?

Intercambiar conocimientos sobre todos los aspectos de las Apis, desde tecnologías, seguridad, definición...

ApiAddicts

Api como producto



Al pensar en una API, hay que pensar en desarrollar productos. Es un traje para varios clientes, por lo que a todos no les puede quedar bien.

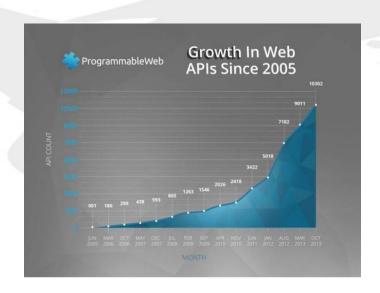


Un backend se desarrolla pensando en tu cliente, es un traje hecho a medida.

ApiAddicts

Conociendo las Apis

Crecimiento de las Apis



APIs más populares

Google Maps

Twitter

YouTube

Flickr

Amazon Product

Advertising

Facebook



Desarrollo de Apis

Pasos:

- 1) Realizar un documento funcional
- 2) Realizar el diseño de la API
- 3) Realizar una implementación fake
- 4) Implementar la API
- 5) Validar la API
- 6) Generar documentación para developers
- 7) Generar casos de prueba (códigos de ejemplo)
- 8) Generar los SDks



Documentación funcional

Descripción a alto nivel de la APi

2.1.1 Crear un usuario

Se podrá crear un usuario para acceder a la plataforma.

Parámetros de entrada

User

Dato	Descripción	Tipo
external_id	Identificador del usuario en otros sistemas	String
password	Contraseña del usuario.	hash
first_name	Nombre del usuario	String
last_name	Primer apellido	String
last_name_ext	Segundo apellido	String
birth_date	Fecha de nacimiento	Date



Documentación

Descripción técnica de la API

3.5.6 Consultar un grupo

Descripción

Servicio permite consultar un grupo

Información del servicio

URL	https://XXXX/groups/{group_id}?[token=XXX]
Requiere autenticación	Authorization: Basic
Formato petición	json, xml
Formato respuesta	json, xml
Métodos HTTP	GET
Objeto entrada	
Objeto devuelto	Lista de Group
Documentación web	
¿Público o privado?	Público

uri parameters

group_id	identificador del grupo	

Petición de ejemplo JSON

GET	https://xxxx/groups/group1?token= <token></token>	
-----	---	--

Respuesta de ejemplo JSON

```
"header": {
  "code": "200",
  "message": "group updated"
```



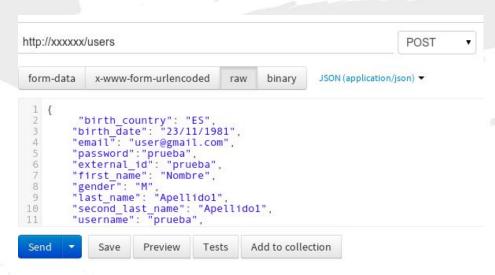
Documentación

Consideraciones generales

- Formato de la API (SOAP vs REST)
- Seguridad de la API, métodos de autenticación y autorización. Pj: Basic, oauth1, aouth2...
- API Manager (wso2, apigee, genoa) vs ESB (Oracle Service Bus..)

Documentación - fakes

Implementando un fake con las interfaces de entrada y salida





Implementación

Consideraciones generales:

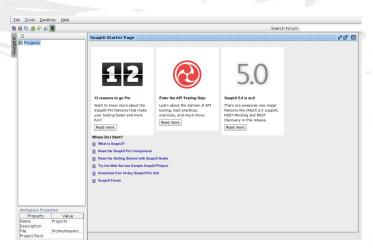
- Lenguaje de programación y frameworks a utilizar (java/springmvc, php/zend framework, node/express,.net/.net asp Web API)
- Base de datos SQL vs noSQL
- Instalación en Cloud vs in-house
- Utilización de PaaS, IaaS. ¿Se deben utilizar servicios propios de los Clouds?
- Pruebas de estrés, carga, rendimiento y volumen.

Testing

Validación de la API

Una vez implementada la API, hay que validar que la implementación cumple con las especificaciones.

- Validación manual: Postman
- Validación automática (SOAPUI, jMETER)

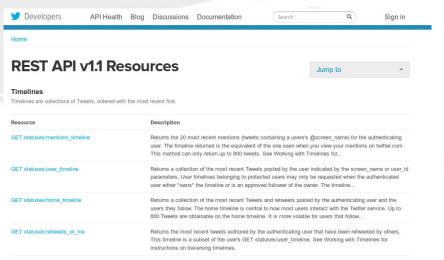




Documentación

Generar la documentación para el developer

Se debe generar documentación clara y comprensible para los developers.





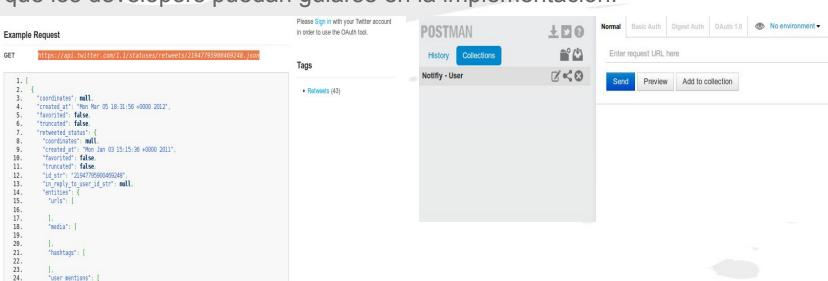
Documentación

"tayt", "It's 2011. I work at Tritton, And so latte so hick some one

Casos de prueba

25. 26. 27.

Una de las cosas más importantes es generar casos de prueba para que los developers puedan guiarse en la implementación.







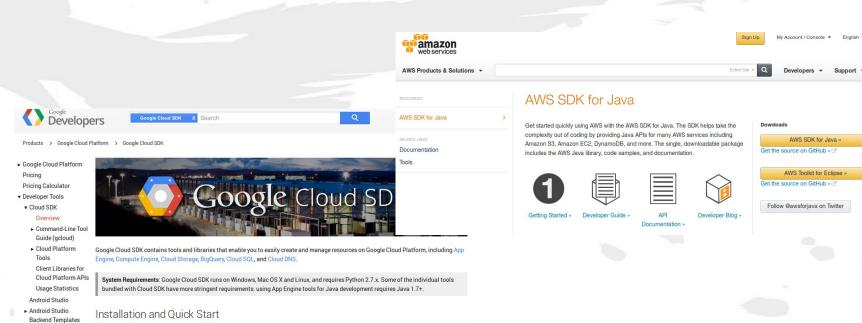
Google Plugin for

Cloud Repositories

Eclipse

Linux/Mac OS X Windows Alternative methods

Facilitan la integración con las Apis





¿Donde aporta Valor?

- 1) Realizar un documento funcional NO
- 2) Realizar el diseño de la API SI
- 3) Realizar una implementación fake SI
- 4) Implementar la API SI
- 5) Validar la API SI
- 6) Generar documentación SI
- 7) Generar SDKS NO (por el momento)

Objetivo

Todo los pasos en el desarrollo de una API deben partir de un único documento, el de definición de la API.

Existen varios lenguaje de definición de APIs que permiten obtener nuestra meta, de los cuales los tres más importantes son RAML, SWAGGER y BLUEPRINT







Documento de la API

La API se define en RAML, un lenguaje de definición de APIs.

Parámetros generales de la API

```
#%RAML 0.8

title: World Music API
baseUri: http://example.api.com/{version}

version: v1

traits:
    - paged:
        queryParameters:
        pages:
            description: The number of pages to return
            type: number
        - secured: !include
http://raml-example.com/secured.yml
```

Permite:

- > Describir la API
- Incluir ficheros externos
- Utilizar propiedades
- Incluir schemas
- > Definir la versión
- > Definir el tipo de mediaAType (pj:application/json)
- Protocolos (HTTP, HTTPS)
- Definir la URL base (URL en la que estará desplegada)
- Definir documentación en formato Markdown [MARKDOWN].



Documento de la API Definiendo métodos GET y DELETE

```
/songs:
    is: [ paged, secured ]
    get:
        queryParameters:
        genre:
            description: filter the songs by genre
        delete:
        description: |
            This method will *delete* an **individual
            responses:
            200:
            body:
                application/json:
                 example: !include
            examples/instagram-v1-media-popular-example.json
```

Permite:

- Describir los parámetros de entrada, tanto query parameters como uriParameters, indicando tipo, descripción, valores por defecto, ejemplos de valores...
- Definir los parámetros de salida (definirlo tanto como json schema como por xml). Por ejemplo:



Documento de la API Definiendo métodos POST

```
post:
/{songId}:
  get:
     responses:
       200:
        body:
           application/json:
             schema: |
               { "$schema": "http://json-schema.org/schema",
                 "type": "object",
                 "description": "A canonical song",
                 "properties": {
                   "title": { "type": "string" },
                   "artist": { "type": "string" }
                 "required": [ "title", "artist" ]
           application/xml:
```

Permite:

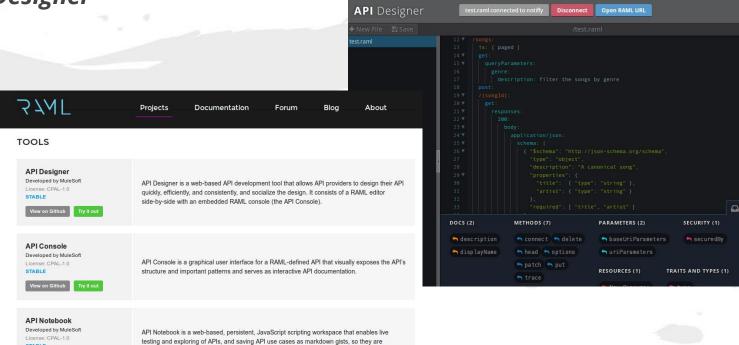
Describir los valores de entrada mediante schemas (ya sean json o xsd)



Api Designer

STABLE

Try it out

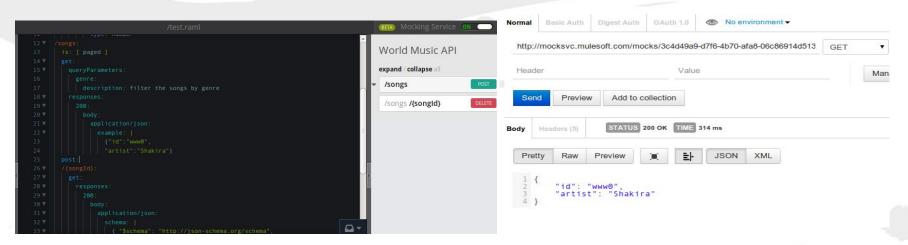


versioned, forkable and shareable. It's an example of literate programming.



Implementando el servicio fake

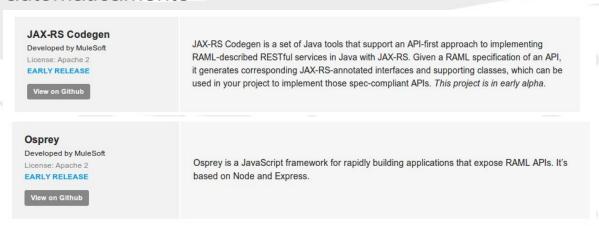
Desarrollo de una implementación con las interfaces de entrada y salida.





Implementación

Existen Herramientas para generación de parte del código automáticamente



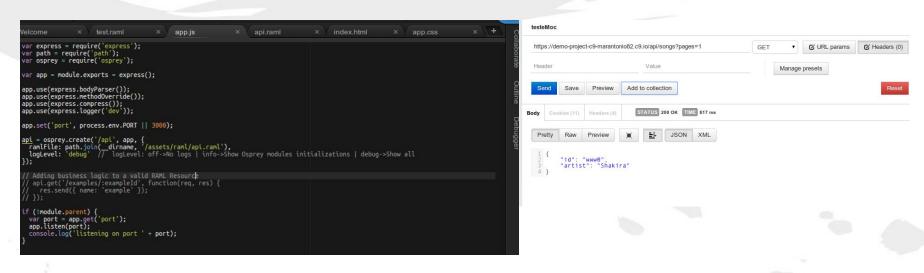
Permite:

- Generar código en Java oNode
- Coexistir implementación fake con



Implementación

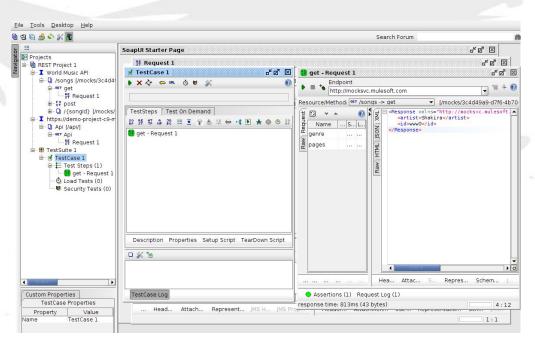
Creando un esquema de aplicación con Osprey





Validando la API

Importando un rami desde SoapUI



Permite:

- Generar casos de prueba
- Validar los parámetros de entrada como de salida



Documentación

Generando la documentación con RAML

World Music API API documentation version v1

http://mocksvc.mulesoft.com/mocks/3c4d49a9-d7f6-4b70-afa8-06c86914d513

/songs
/songs
/songs/{songld}

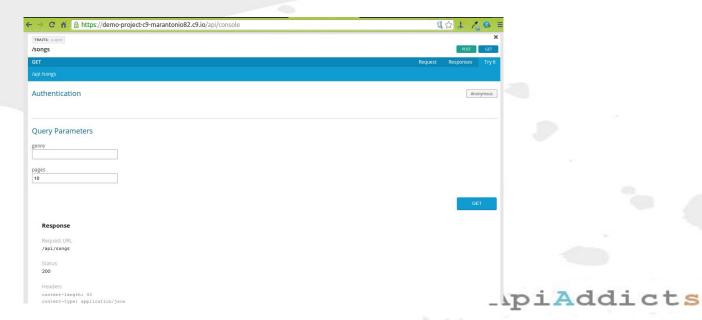
GET POST
DELETE





Casos de prueba

Desde la consola podemos generar los casos de prueba a partir del RAML



Futuro

RAML RoadMAP Generación de código de ejemplo en Java, PHP, .net.

Ruegos y preguntas





Contacta

Contacta en:

Email: admin@apiaddicts.org

Web:

http://www.meetup.com/APIAddicts

Siguenos en:

- Linkedin: ApiAddicts
- > Twitter: @apiaddicts
- > Facebook: APIAddicts
- Meetup: APIAddicts